IL TRONO DI MORTADELLA®

1 = Prendi **1** segnalino POPOLO
2 = Prendi **2** segnalini POPOLO *oppure* usali per fare la RIVOLUZIONE: fai scartare **1** segnalino TORRE o LIBRO da un giocatore a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino TORRE

1 = Prendi 1 segnalino LIBRO oppure usalo come JOLLY: converti il segnalino LIBRO in qualsiasi altro simbolo a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino MORTADELLA

1 = EBREZZA: fai scartare **1** segnalino POPOLO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 1 segnalino MORTADELLA
2 = UBRIACATURA: fai saltare **1** TURNO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 2 segnalini MORTADELLA

1 = PESTE: TUTTI i giocatori scartano 1 segnalino POPOLO
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE
2 = PESTE NERA: TUTTI i giocatori scartano **1** segnalino POPOLO e **1** MORTADELLA
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE

IL TRONO DI MORTADELLA®

1 = Prendi **1** segnalino POPOLO
2 = Prendi **2** segnalini POPOLO *oppure* usali per fare la RIVOLUZIONE: fai scartare **1** segnalino TORRE o LIBRO da un giocatore a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino TORRE

1 = Prendi 1 segnalino LIBRO oppure usalo come JOLLY: converti il segnalino LIBRO in qualsiasi altro simbolo a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino MORTADELLA

1 = EBREZZA: fai scartare **1** segnalino POPOLO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 1 segnalino MORTADELLA
2 = UBRIACATURA: fai saltare **1** TURNO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 2 segnalini MORTADELLA

1 = PESTE: TUTTI i giocatori scartano 1 segnalino POPOLO
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE
2 = PESTE NERA: TUTTI i giocatori scartano **1** segnalino POPOLO e **1** MORTADELLA
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE

IL TRONO DI MORTADELLA®

1 = Prendi **1** segnalino POPOLO
2 = Prendi **2** segnalini POPOLO *oppure* usali per fare la RIVOLUZIONE: fai scartare **1** segnalino TORRE o LIBRO da un giocatore a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino TORRE

1 = Prendi 1 segnalino LIBRO oppure usalo come JOLLY: converti il segnalino LIBRO in qualsiasi altro simbolo a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino MORTADELLA

1 = EBREZZA: fai scartare **1** segnalino POPOLO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 1 segnalino MORTADELLA
2 = UBRIACATURA: fai saltare **1** TURNO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 2 segnalini MORTADELLA

1 = PESTE: TUTTI i giocatori scartano 1 segnalino POPOLO
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE
2 = PESTE NERA: TUTTI i giocatori scartano **1** segnalino POPOLO e **1** MORTADELLA
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE

IL TRONO DI MORTADELLA®

1 = Prendi **1** segnalino POPOLO
2 = Prendi **2** segnalini POPOLO *oppure* usali per fare la RIVOLUZIONE: fai scartare **1** segnalino TORRE o LIBRO da un giocatore a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino TORRE

1 = Prendi 1 segnalino LIBRO oppure usalo come JOLLY: converti il segnalino LIBRO in qualsiasi altro simbolo a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino MORTADELLA

1 = EBREZZA: fai scartare **1** segnalino POPOLO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 1 segnalino MORTADELLA
2 = UBRIACATURA: fai saltare **1** TURNO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 2 segnalini MORTADELLA

1 = PESTE: TUTTI i giocatori scartano 1 segnalino POPOLO
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE
2 = PESTE NERA: TUTTI i giocatori scartano **1** segnalino POPOLO e **1** MORTADELLA
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE

IL TRONO DI MORTADELLA®

1 = Prendi **1** segnalino POPOLO
2 = Prendi **2** segnalini POPOLO *oppure* usali per fare la RIVOLUZIONE: fai scartare **1** segnalino TORRE o LIBRO da un giocatore a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino TORRE

1 = Prendi 1 segnalino LIBRO oppure usalo come JOLLY: converti il segnalino LIBRO in qualsiasi altro simbolo a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino MORTADELLA

1 = EBREZZA: fai scartare **1** segnalino POPOLO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 1 segnalino MORTADELLA
2 = UBRIACATURA: fai saltare **1** TURNO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 2 segnalini MORTADELLA

1 = PESTE: TUTTI i giocatori scartano 1 segnalino POPOLO
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE
2 = PESTE NERA: TUTTI i giocatori scartano **1** segnalino POPOLO e **1** MORTADELLA
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE

IL TRONO DI MORTADELLA®

1 = Prendi **1** segnalino POPOLO
2 = Prendi **2** segnalini POPOLO *oppure* usali per fare la RIVOLUZIONE: fai scartare **1** segnalino TORRE o LIBRO da un giocatore a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino TORRE

1 = Prendi 1 segnalino LIBRO oppure usalo come JOLLY: converti il segnalino LIBRO in qualsiasi altro simbolo a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino MORTADELLA

1 = EBREZZA: fai scartare **1** segnalino POPOLO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 1 segnalino MORTADELLA
2 = UBRIACATURA: fai saltare **1** TURNO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 2 segnalini MORTADELLA

1 = PESTE: TUTTI i giocatori scartano 1 segnalino POPOLO
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE
2 = PESTE NERA: TUTTI i giocatori scartano **1** segnalino POPOLO e **1** MORTADELLA
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE

IL TRONO DI MORTADELLA®

1 = Prendi **1** segnalino POPOLO
2 = Prendi **2** segnalini POPOLO *oppure* usali per fare la RIVOLUZIONE: fai scartare **1** segnalino TORRE o LIBRO da un giocatore a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino TORRE

1 = Prendi 1 segnalino LIBRO oppure usalo come JOLLY: converti il segnalino LIBRO in qualsiasi altro simbolo a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino MORTADELLA

1 = EBREZZA: fai scartare **1** segnalino POPOLO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 1 segnalino MORTADELLA
2 = UBRIACATURA: fai saltare **1** TURNO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 2 segnalini MORTADELLA

1 = PESTE: TUTTI i giocatori scartano 1 segnalino POPOLO
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE
2 = PESTE NERA: TUTTI i giocatori scartano **1** segnalino POPOLO e **1** MORTADELLA
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE

IL TRONO DI MORTADELLA®

1 = Prendi **1** segnalino POPOLO
2 = Prendi **2** segnalini POPOLO *oppure* usali per fare la RIVOLUZIONE: fai scartare **1** segnalino TORRE o LIBRO da un giocatore a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino TORRE

1 = Prendi 1 segnalino LIBRO oppure usalo come JOLLY: converti il segnalino LIBRO in qualsiasi altro simbolo a tua scelta

1 = Prendi **1** segnalino MORTADELLA

1 = EBREZZA: fai scartare **1** segnalino POPOLO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 1 segnalino MORTADELLA
2 = UBRIACATURA: fai saltare **1** TURNO a un giocatore a tua scelta
Il giocatore può annullare l'effetto scartando 2 segnalini MORTADELLA

1 = PESTE: TUTTI i giocatori scartano 1 segnalino POPOLO
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE
2 = PESTE NERA: TUTTI i giocatori scartano **1** segnalino POPOLO e **1** MORTADELLA
Ciascun giocatore può evitare di scartare 1 segnalino POPOLO scartando **1** segnalino TORRE